

Bericht Gemeinschaft Wasserwacht

Corona liegt hinter uns. Die Folgen noch nicht.

Die Schwimmhallen konnten nun wieder regelmäßig nutzen, jedoch ist die Beteiligung noch ausbaufähig.

Damit einher geht eine sehr anspruchsvolle Saison 2022. Wir konnten mit viel Aufwand die Strände absichern.

Es war jedoch ein sehr starkes Interesse nach Schwimmunterricht zu verzeichnen, so dass schon nach kurzer Zeit die Kurse ausgebucht waren und wir zusätzliche zur Verfügung stellen mussten und auch konnten. Ein Dank geht an die Schwimmlehrer, die dies möglich gemacht haben.

Die Gemeinschaftsleitung ist sich einig, dass Qualität vor Quantität geht. So wurden in 2022 die Schwimmkurse via Internet angeboten und wurden auch dort gebucht. Damit wurde der bürokratische Aufwand im Schwimmkurs stark reduziert werden und wir haben zukünftig eine einheitliche Lösung geschaffen. Die neue Buchungsmöglichkeit wurde sehr gut angenommen.

Unsere Boote waren in diesem Jahr sehr gefragt. So wurden wir allein 5 mal über die Leitstelle für Unterstützungsleistungen angefordert. Auch einige Veranstaltungen haben wieder stattgefunden. Diese konnten wir wieder erfolgreich absichern, wenn auch nicht in dem Umfang wie vor den Pandemiezeiten.

Unser Konzept für die Juniorretter wurde in die Tat umgesetzt. So treffen sich nun jeden Samstag ca. 15 Jugendliche zum gemeinsamen Training, oder auch anderen Aktivitäten. Stellvertretend möchte ich da Highlight wie den Besuch im Easy Jump, oder aber die Reinigungsaktion rund um den Wockersee nennen. Dabei haben die Jugendlichen mehr als 5 Säcke Müll beseitigt. Ein herzlicher Dank geht da an die Ausbilder, die mittlerweile weiteren Zuwachs erhalten haben, so dass mittlerweile 6 Wasserwachtler sich für die Jugendgruppe engagieren.

Und wie immer.

Nach der Saison ist vor der Saison!!

Und daher bereiten wir uns auch jetzt bereits wieder vor und planen dabei weitere Optimierungen um den bürokratischen Aufwand weiter für unsere sich in ihrer Freizeit engagierenden Mitglieder zu reduzieren.

Vielen Dank.